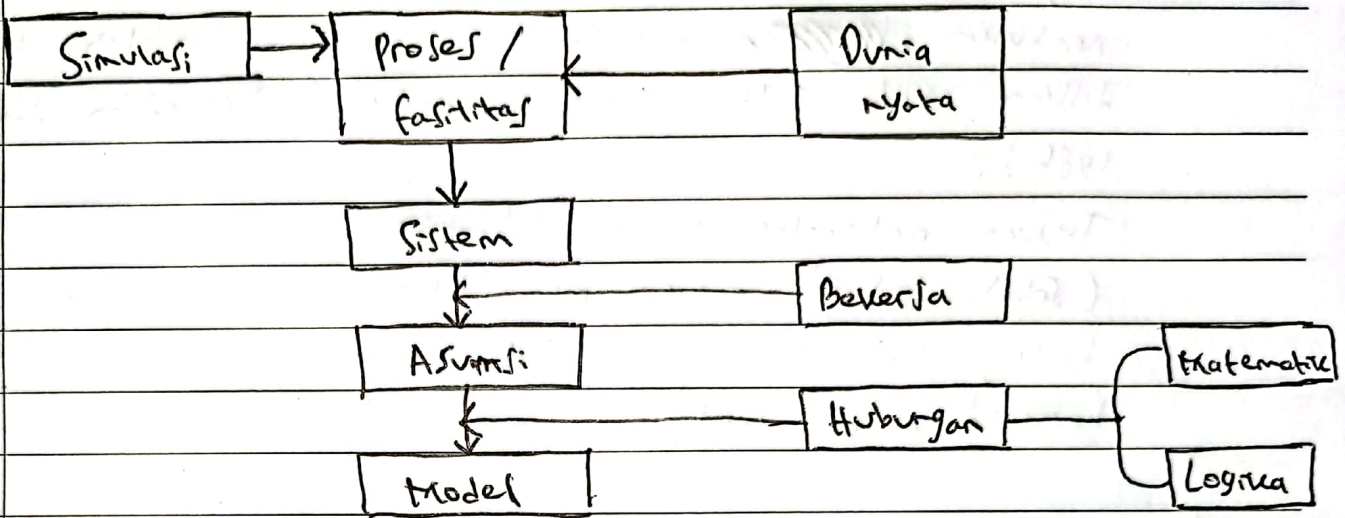


1). Gambar diagram alir hubungan antara simulasi dengan dunia nyata :



Penjelasan gambar :

Untuk melihat bagaimana sistem tersebut bekerja maka dibuat asumsi - asumsi, dimana asumsi - asumsi tersebut biasanya berbentuk hubungan matematik / logika yang akan membentuk model yang digunakan untuk mendapatkan pemahaman bagaimana perilaku hubungan dari sistem tersebut.

Bagaimanapun juga untuk memperkenalkan model - model realistik dimana terdapat kompleksnya sistem - sistem di dunia nyata untuk dievaluasi secara analitik maka model - model tersebut harus dipelajari secara simulasi.

2). > ~~Verifikasi~~ Verifikasi model adalah penentuan bahwa model komputer yang telah disusun ~~ada~~ pada tahap sebelumnya mampu melakukan simulasi dari model abstrak yang dikaji (Eriyatno 1998).

> Validasi adalah upaya penyimpulan apakah model sistem tersebut merupakan perwujudan yang sah dari realitas yang dikaji. Sehingga dapat menghasilkan kesimpulan yang meyakinkan (Eriyatno 1998).

3) Sistem dinamik adalah metodologi untuk memahami suatu masalah yang kompleks. Metodologi ini dititik beratkan pada pengambilan kebijakan dan bagaimana kebijakan tersebut menentukan ~~keputusan~~ tingkat laku masalah-masalah yang dimodelkan oleh sistem secara dinamik (Richardson dan Pugh, 1986).

Tujuan metodologi sistem dinamik berdasarkan filosofi Kausal (sebab akibat) adalah mendapatkan pemahaman yang mendalam tentang tata cara kerja suatu sistem (Asyrahati, 2002, Muhammad et al, 2001).

4) • Analisis tumpukan beban

Kritis terjadi pada saat kita diminta untuk menimbang struktur bebr ~~ter~~ dengan sekali angkat untuk diketahui berapa total beratnya dan dimana titik titiknya.

• Model Antrian

1. Pelanggan menunggu pelayanan di depan kasir

2. Mahasiswa mampu menunggu untuk konsultasi dengan dosen pembimbing

3. Mahasiswa menunggu untuk registrasi dan pembayaran uang kuliah.

• Mengukur faktor yang mempengaruhi Strategi Perusahaan

6).

Fitur - fitur Software Simulasi :

1). membangunkan bilangan random dari distribusi probabilitasnya (0.1)

2). memajukan waktu simulasi

3). ~~menambah~~ menambah / menghapus record pada list